Manuale java:

Dichiarazione variabile:

*Private/public type variable = value;*

int myNum = 15;

String name = "John";

float myFloatNum = 5.99f;

char myLetter = 'D';

boolean myBool = true;

String myText = "Hello";

ARRAY

String[] nome dichiarazione array

Int[] nome;

Char[] nome

Float[} nome;

import java.util.ArrayList; // import the ArrayList class

ArrayList<type> name = new ArrayList<type>();

**Cicli di ripetizione**

while (*condition*) { *// code block to be executed* };

for (*statement 1*; *statement 2*; *statement 3*) { *// code block to be executed* };

**Comandi di controllo**

switch(*expression*) {

case x: *// code block* break;

case y: *// code block* break;

default: *// code block* }

if (*condition*) { *// block of code to be executed if the condition is true* };

**Creazioni metodi**

static void myMethod() { // code to be executed }

**Creazione classe**

public class MyClass { }

**Costruttore di una classe**

public MyClass() { // Set the initial value for the class attribute }

getter

// Getter

public String getName() {

return name;

}

Setter

// Setter

public void setName(String newName) {

this.name = newname;

}

Stampa

import java.util.Scanner; // Import the Scanner class

Scanner myObj = new Scanner(System.in);

System.out.println(myvariable);

metodi matematici

Math.max(x, y);

Math.min(x, y);

Math.sqrt(x);

Math.random();

creazione oggetto

MyClass myObj = new MyClass();

SERVLET

Package principali:

import java.io.\* ;

import java.servlet.\* ;

import javax.servlet.http.\* ;

Definizione doget():

public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response);

Definizione status:

public void setStatus(int statusCode);

inviare errori:

public void sendError(int sc) ;

public void sendError(int code, String message);

Gestione degli header HTTP:

public void setHeader(String headerName, String headerValue);

public void setDateHeader(String name, long millisecs);

public void setIntHeader( String name, int headerValue);

addHeader(), addDateHeader(), addIntHeader();

SetContentType();

SetContentLength();

AddCookie();

SendRedirect();

Gestione del contenuto:

public PrintWriter getWriter;

public ServletOutputStream getOuputStream();

Metodi per accedere all’URL:

String getParameter(String parName);

String getContextPath() ;

String getQueryString();

String getPathInfo();

String getPathTranslated();